**Итоговая контрольная работа 10 класс**

**Вариант1**

1. Продолжите фразу: «наука, изучающая законы и методы хранения, передачи и обработки информации с использованием компьютеров называется…»

А) кибернетикой

Б) информатикой

В) теория информации

1. Какие абстрактные понятия науки позволили сформировать три точки зрения на изучения окружающего нас мира

А) вещество, энергия

Б) энергия, информация

В) вещество, энергия, информация

1. Оперирование исходной информацией по определенным правилам с целью получения новой информации – это…

А) обработка информации

Б) поиск информации

В) кодирование информации

1. Закодируй слова с помощью кода Цезаря. Установите соответствия.

1) БУКВА а) ХПСНБ

2) ФОРМА в) ВФЛГБ

3) БЛЕСК б) ЧЙХСБ

4) ЦИФРА г) ГПСПО

5) ВОРОН д) ВМЁТЛ

Ответы

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| В | А | Д | Б | Г |

1. Полное количество символов в алфавите определяется как…

А) Информационный вес символа

Б) Объем информации

В) Мощность алфавита

1. Сколько бит составляет сообщение, содержащее 0.5Кбайт?

А) 4096

Б) 1024

В) 2048

1. Каков информационный вес одного символа компьютерного алфавита, мощность которого равна 256?

А) 8 битов

Б) 8 байтов

В) 16 битов

Г) 16 байтов

1. Десятичное число 28 в двоичной системе счисления равно

А) 1100

Б) 11100

В) 111

Г) 00011

1. Двоичное число 10110 в десятичной системе счисления равно

А) 32

Б) 22

В) 14

Г) 31

1. В программе на языке Паскаль:

А) точка с запятой должна быть обязательно поставлена после каждого оператора

Б) точка с запятой должна быть обязательно поставлена между операторами

В) точки с запятой несут только эстетическую нагрузку и поэтому могут ставиться или не ставиться по желанию программиста

Г) знак «;» не обозначает никакого оператора, а служит только разделителем операторов

1. Определите значение переменной А после выполнения следующего алгоритма:



1. Напишите программу нахождения суммы и произведения 10 случайных чисел.
2. Определить тип синтаксической ошибки в программе на языке Паскаль

**Program** A;

**var**b,c:real;

**begin**

readln(b);

**if**b>=0 **then** c:=23\*d

**else**c:=d\*d;

writeln(‘c=’,c)

**end.**

**А)**ожидался символ «;»

Б) ошибка в записи выражения В) неописанный идентификатор

Г) ошибка в записи оператора

1. Дан фрагмент программы на языке Паскаль. Сколько развыполнится тело цикла?

|  |  |
| --- | --- |
| p:=1; a:=1; **while** p<16 **do** **begin** a:=2\*a; p:=p\*a; **end;** |  |

А) 3

Б) 8

В) 0

Г) 16

1. Перепишите следующую программу без ошибок и определите какое значение будет иметь переменная P после выполнения программы, если с клавиатуры введено число 7?

PROGRAM OL;

Vara;b;h:integer

BEGIN

WriteLn(‘Введитечисло’ );

ReadLn(a);

 If a>=2 and a<=14

then

begin

b:=3;

 p=a\*a+b\*b

end;

else b:=5;

p:=(a+b)\*(a+b);

WriteLn(‘p=’p);

END